

Go Toイベント事業

(需要喚起キャンペーン事業)

Go Toイベント事業 執行状況

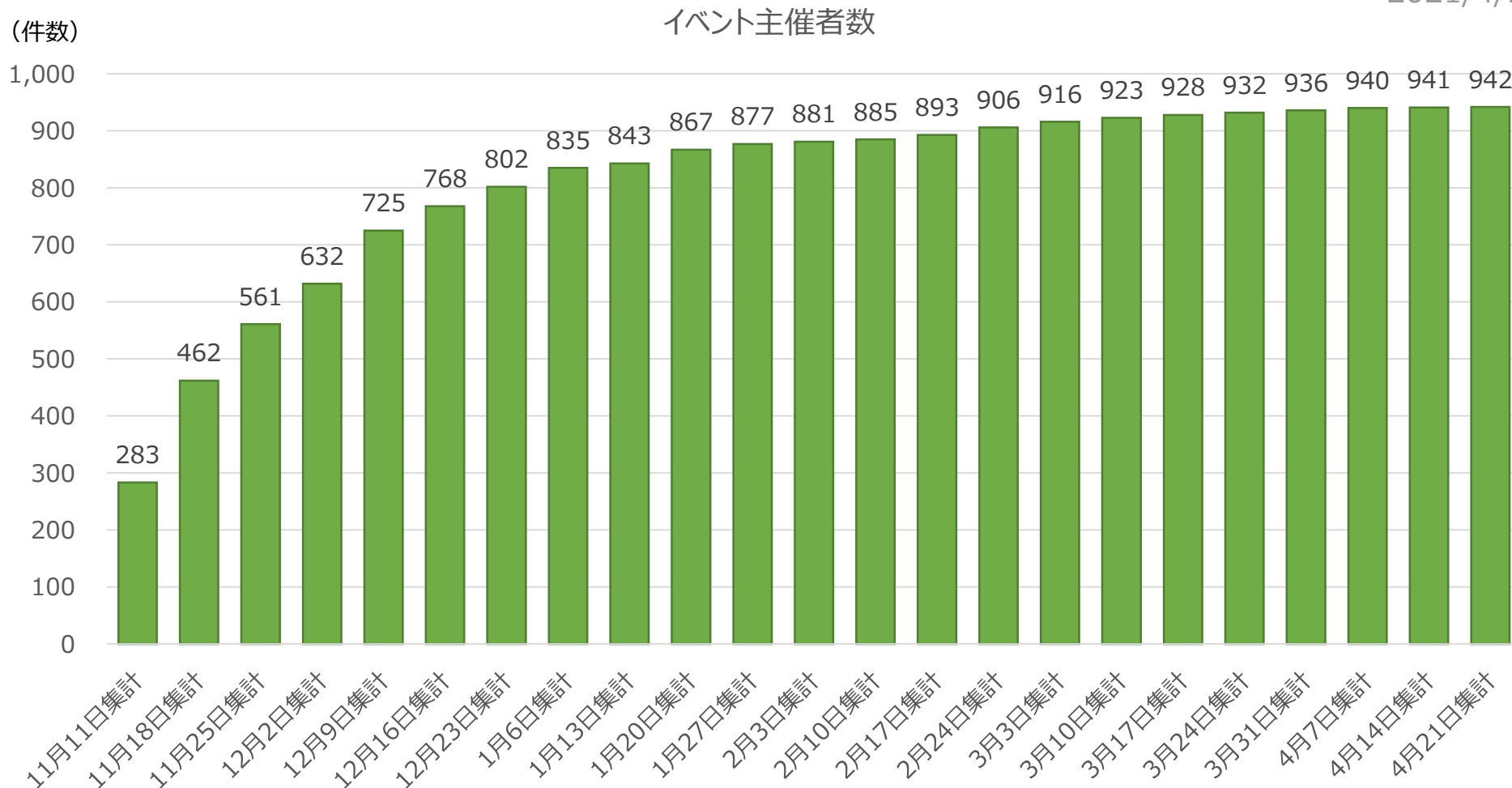
令和3年4月28日



1. Go To イベント事業全体の執行状況

- ① イベント主催者数
- ② イベント興行数
- ③ オンラインイベント ジャンル別登録状況

2021/4/21集計

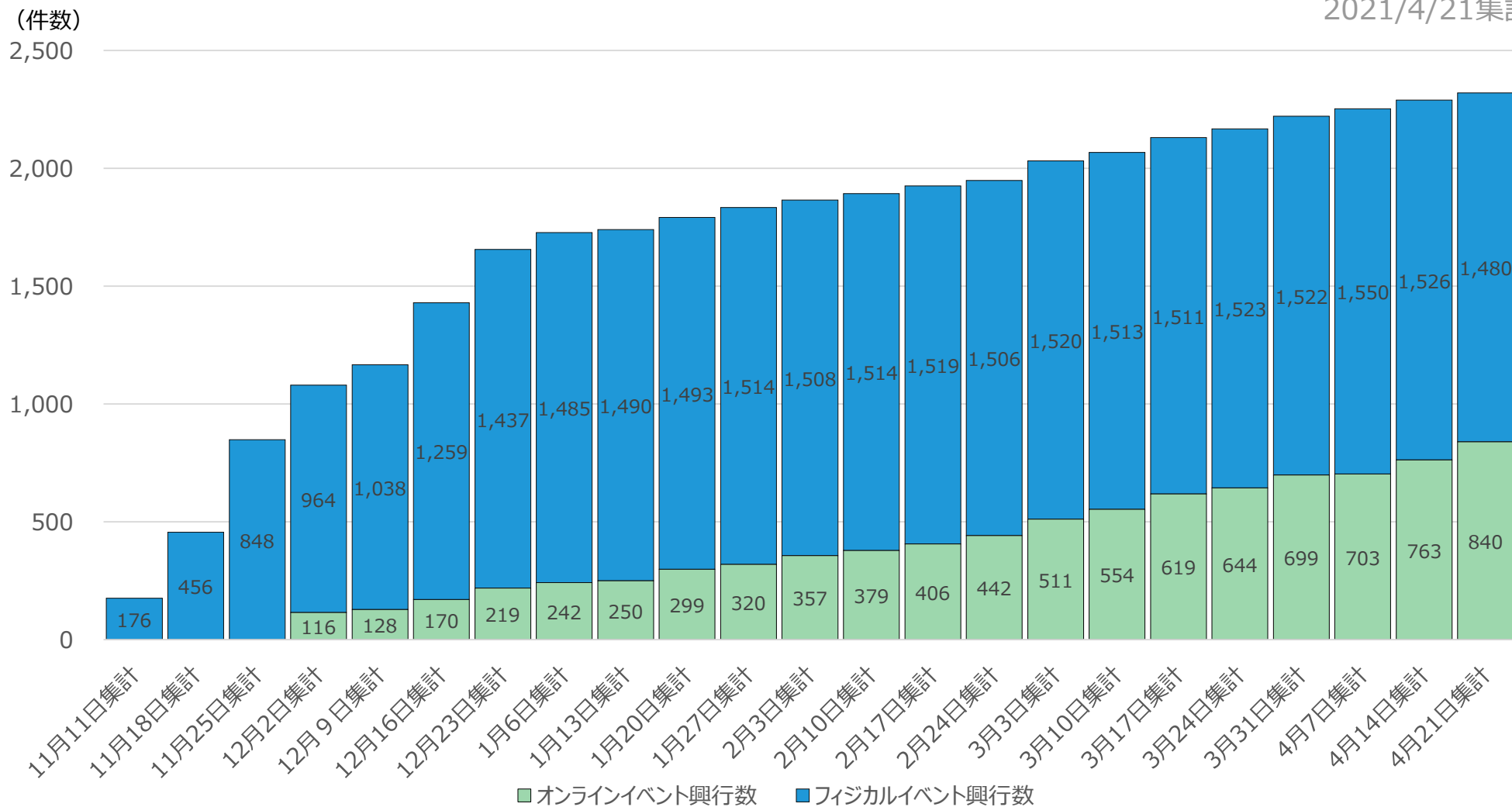


注) 集計日週初に事務局に報告された数値にて作成。今後精査を踏まえて修正を行う可能性あり。

注) オンラインイベントの主催者数は集計を実施しない（フィジカル/オンラインの双方を行う主催者が存在するため）。

② イベント興行数

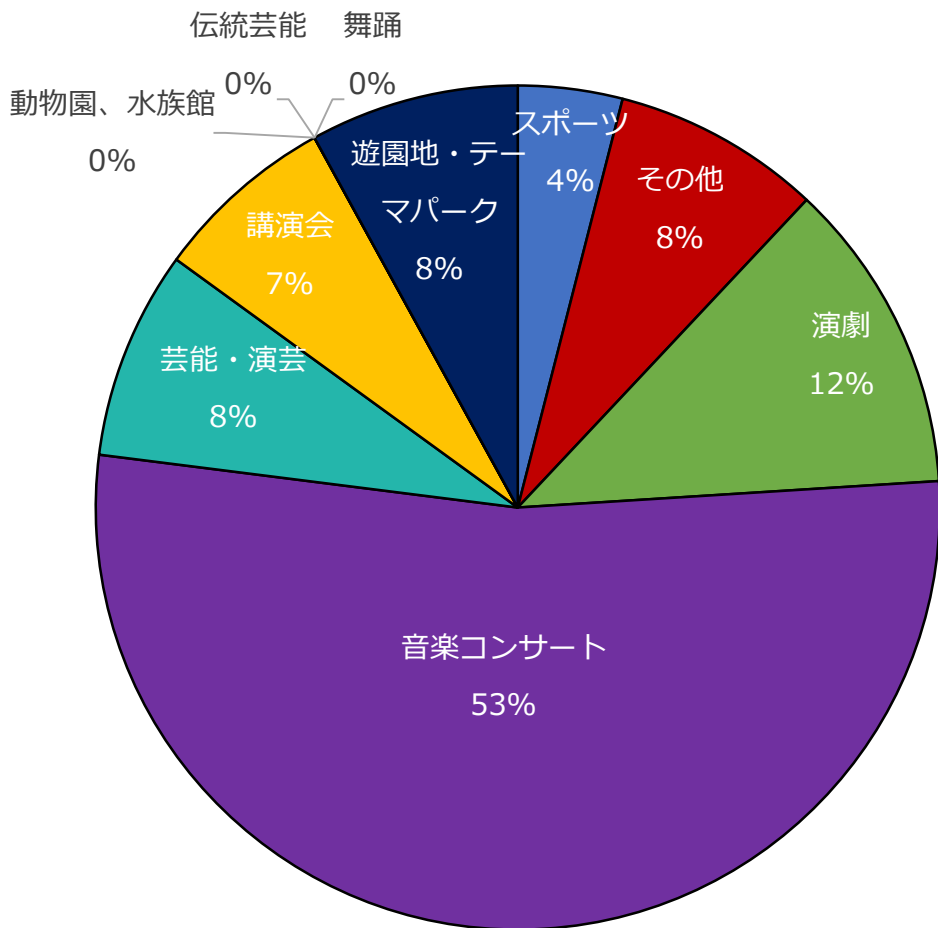
2021/4/21集計



注) 集計日週初に事務局に報告された数値にて作成。今後精査を踏まえて修正を行う可能性あり。

【イベントジャンル別イベント例】

2021/4/21集計



イベントジャンル	イベント例
スポーツ	<ul style="list-style-type: none"> オンラインスポーツ観戦 参加型スポーツイベント（マラソン、フィットネス）
演劇	<ul style="list-style-type: none"> オンライン朗読劇 オンラインミュージカル
音楽コンサート	<ul style="list-style-type: none"> オンライン音楽ライブ（クラシック、弾き語り、アイドルコンサート）
芸能・演芸	<ul style="list-style-type: none"> オンラインお笑いライブ、落語 オンラインマジックショー
講演会	<ul style="list-style-type: none"> オンラインセミナー オンラインピアノ教室
動物園、水族館	<ul style="list-style-type: none"> オンライン水族館ツアー
伝統芸能	<ul style="list-style-type: none"> オンライン和楽器ライブ
舞踊	<ul style="list-style-type: none"> オンラインバレエ公演
遊園地・テーマパーク	<ul style="list-style-type: none"> オンライン脱出ゲーム
その他	<ul style="list-style-type: none"> オンライントークイベント オンライン観光ツアー

注) 集計日週初に事務局に報告されたイベント興行件数にて作成。